

Erledigt

[Geschafft] Skylake Build auf nem MSI Z170A G43 PLUS Board

Beitrag von „dietanu“ vom 9. April 2016, 17:47

Servus,

ich habe gestern Morgen noch recht viel ausprobiert. u.a. eine komplette Neuinstallation vom Stick. Was mir schon spanisch vorkam: die Installation lief (diesmal mit eingebauter GTX960) deutlich schneller (in einem Prozess!) durch, die Grafikkarte wurde verwendet (ohne Beschleunigung natürlich).

Nachdem das System gebootet war, klappte die Installation von Clover und der Intel NIC (die onboard bekomme ich nicht ans fliegen) tadellos. An Sound und Grafikkarte habe ich mir dann allerdings 4h lang die Zähne ausgebissen. Ich bekam weder das Eine noch das Andere ans laufen.

Sobald der Webdriver installiert war, konnte ich lediglich mit `nv_drv=0` booten, weil sich das System sonst beim Start beim Initialisieren der Grafik weghängt und rebootet (leider einige Sekunden nach der verbose Ausgabe).

Ich habe dann erstmal mit dem Audiotreiber weitergemacht - leider auch erfolglos. Ich habe Voodoo, den aus dem Multibeast Paket und den, den wir vorher ausprobiert hatte (ich komme nicht auf den Namen, aber man muss ein Shellscript ausführen). Kein Pieps 🤔

Aktuell habe ich erstmal wieder ein Windows installiert und ein Backup mit Clonezilla gemacht, damit ich einen funktionsfähigen Rechner habe. Aber ich bin bereit zu neuen Schandtaten.

Was mir wirklich nicht in den Kopf will: wieso klappte die GPU nicht mehr? Der einzige Unterschied bei der Installation war, dass ich zuerst via iGPU installiert hatte. Dann hatte ich den Webdriver installiert und in der `config.plist` von [@ralf](#). den rechten Wert unter RT Variables auf `0x67` von `0x067` korrigiert.

War ja ne super Idee mit dem MSI Board 😄

PS. Was mir auch immer auffiel: Es werden nur 8 von 16 GB RAM in "About my Mac" angezeigt. Bei der allerersten Installation mit der iGPU hatte ich es 1x kurz richtig angezeigt (4 Slots, 2 mit je 8 GB belegt).