

Erledigt

[Geschafft] Skylake Build auf nem MSI Z170A G43 PLUS Board

Beitrag von „dietanu“ vom 9. April 2016, 22:51

Hallo Ralf,

danke für Deine Antwort 😊

Zitat von ralf.

Bei mir ist die [SIP](#) abgeschaltet. Hab ich gerade gecheckt. 0x067. Ist doch die gleiche Zahl (Hexadezimal: 67), oder nicht?

Was noch in der config.plist geändert werden sollte. Unter SMBios. Da sind nur 2 RAM-Bänke eingetragen.

Wegen der Grafikkarte kam ja keine Rückmeldung. Ich dachte erst ist der Sound dran. Hast du das ausgeführt:

[Endlich geschafft: Die Skylake-CPU + El Capitan](#)

Nein, das mit der Grafikkarte hatte ich noch nicht ausprobiert. Bis jetzt. Werde ich aber heute Abend noch machen, sofern ich die Soundkarte mit der VoodooHDA von [@Dr.Stein](#) ans laufen bekommen habe.

Bzgl. RAM-Bänke sieht es nun so aus:



Die Änderung auf 4 Slots hatte ich gemacht und nun werden die 4 auch brav angezeigt, allerdings habe ich 2x 8 GB und nicht 2x 4 GB DDR4-Speicher eingebaut.

UPDATE

Habe die VoodooHDA neu erstellt, nach Anleitung im Wiki. Läuft - auch mein optischer Port 😄

Auf zur GPU - die letzte Hürde.

UPDATE

[@ralf](#). Ich habe versucht mich an Deine Anleitung zu halten.

In der
/System/Library/Extensions/AppleGraphicsControl.kext/Contents/PlugIns/AppleGraphicsDevicePolicy.kext/Con
habe ich die Werte alle auf "none" gesetzt, wie von Dir beschrieben. Die Rechte habe ich
repariert und dann in meiner config.plist (der von [@Dr.Stein](#)) nach dem Kommentar gesucht,

aber nicht gefunden. Der Webdriver war installiert und war auf nVidia gesetzt. In der config.plist habe ich nv_drv=1 deaktiviert, aber ich bekomme nur eine reduzierte Auflösung und keine Beschleunigung.

Starte ich mit nv_drv=1 aktiv, schaltet sich der Monitor ab und geht in den Standby, das System läuft allerdings weiter.

PS. Schalte ich den Treiber, wie beschrieben, über das nVidia-Prefpane ein, ignoriert das System das, nach dem Reboot steht der Haken wieder bei OSX-Treiber, mit erwähnter reduzierter Auflösung.

LÖSUNG

Ich hab's doch noch hinbekommen. Ich musste den Eintrag in der config.plist unter "Graphics" "inject nvidia" noch entfernen und wohl doch nv_drv=1 einschalten, einen Reboot später lief es

