

Erledigt Problem mit GTX 960

Beitrag von „ralf.“ vom 10. April 2016, 19:11

auch mit aktuellem OS X. Wenn der Webdriver installiert ist,
nv_disable=1 rausnehmen dafür nvda_drv=1 setzen
Und ein eventuell gesetztes Inject Nvidia entfällt.
Genauso bei Chameleon GraphicsEnabler=No entfällt

Und kein -x