

AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „rubenszy“ vom 19. April 2016, 08:51

Als erstes müsst ihr eh erst mal wissen welchen Soundchip ihr habt, dann geht ihr zu `AppleALC.kext\PlugIns\PinConfigs.kext\Contents\Info.plist` dort unter `IOKitPersonalities\HDA Hardware Config Resource\HDAConfigDefault` sucht ihr euren ALC Code und schaut was für Layout-ID's angeboten werden.

Diese könnt ihr dann in den HDEF-Patch oder in Audio injekt eintragen.

Das gute ist er funktioniert im Clover\kext Ordner nicht wie die realtekALC oder DummyHDA.

