

Erledigt

Sound lässt sich nicht aktivieren

Beitrag von „Daidalus“ vom 20. April 2016, 15:03

Moin,

also SIPUtility gibt mir den HEX 67 raus. Also müsste [SIP](#) doch eigentlich deaktiviert sein.

Ich habe da auch definitiv beim Erstellen die Sachen bei RT-Variablen eingetragen.

Ich hoffe doch, das ich auch den richtigen Audio kext benutzt habe 😞