

Erledigt

Intel HD 3000 Grafik Glitch

Beitrag von „griven“ vom 21. April 2016, 00:07

HD3000 und Grafikfehler sind bei OS-X leider überhaupt gar nichts neues und es gibt leider auch kein wirkliches Patentrezept dagegen oder dafür wie auch immer...

Was helfen kann/soll ist eine Systemdefinition zu wählen die einem Mac entspricht der die HD3000 ebenfalls an Bord hatte in dem Fall also einer der Mini´s bzw. bei Klapptopfs eines der 2011er MacBook Pro´s oder MacBook Airs und den VRAM im Bios auf 32MB zu setzen. Wenn die Einstellung in Deinem Bios nicht möglich/vorhanden ist dann sehe ich da eher schwarz....