

Erledigt

{Diskussion} Z97X-UD3H, i7 4790k, GTX 970, SoundBlaster SB1040, BCM94360CD, El Capitan USB FIX

Beitrag von „steff89“ vom 22. April 2016, 10:37

Hey,

es ist wichtig die richtigen Einstellungen bei MacASL vorzunehmen, damit die DSDT richtig interpretiert wird. Der Compiler muss auf "ACPI 5.0" stehen. Außerdem kommt es auch auf die MaciASL Version an, ich nutze immer die [Version von RehabMan auf Bitbucket](#).

Dann sollte die DSDT aus der Anleitung auch ohne Fehler durchgehen. Übrigens ist HDMI Audio unabhängig von der eingebauten Soundkarte, wenn ich das richtig verstehe. Der Sound der über den HDMI Ausgang der Grafikkarte gesendet wird, kommt direkt von einem Soundchip auf der Grafikkarte. Die Soundkarte ist da total außen vor. Ich habe leider kein Endgerät das HDMI Sound Signale verarbeiten kann und dann das deshalb hier auch nicht testen.

Aber falls du einen Erfolg haben solltest, kannst du es hier ja mit uns teilen 😊

Viele Grüße,
Steffen