

Erledigt

## [Gelöst] Artefakte in Photoshop CC

Beitrag von „dietanu“ vom 23. April 2016, 09:22

Guten Morgen,

ein böses Problem tritt wieder auf. Ich habe beim Arbeiten im Adobe Photoshop CC Artefakte im Bild.



Ich habe versucht die GPU zu nutzen und diese Funktion zu deaktivieren.



Das brachte aber keinen Unterschied. Außerdem ist mir aufgefallen, dass Photoshop für ein System dieses Kalibers doch recht träge ist. So brauchte das "Speichern für Web" Menü 10 Sekunden um aufzupoppen (Beachball) und das Speichern der Datei als PNG dann nochmal 5 Sekunden.

Irgendwas funktioniert hier nicht wie erwartet, ich weiß nur noch nicht was. Ein Verdacht besteht aber: die Skylake Architektur. Ich könnte schwören, dass Photoshop CC auf dem 2380P i5 früher schneller lief 😞