

Erledigt

[Communityprojekt]

PowerMac-G4-CaseMod

mit Gewinnchance

Beitrag von „YogiBear“ vom 26. April 2016, 22:46

Für den letzten und kniffligsten Teil des Mod - die Rückseite - hat sich mit [TheLaserHive](#) unerwartet ein Sponsor gefunden, der die benötigten Teile zur Verfügung stellt: den neuen Alurahmen und die Kunststoffblende für die Rückseite sowie die benötigten Schrauben und Abstandshalter zur Mainboardmontage.

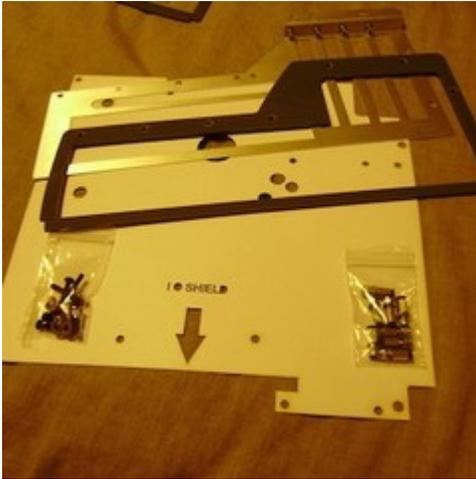
Zu TheLaserHive: David ist nicht nur Inhaber des Lasercuttingshops sondern auch selbst begeisterter Hackintosher. Seine eigenen Werke und Prototypen für PowerMac G3, G4 und G5-Teile und einen wassergekühlten Cube könnte ihr im Showroom von insanelymac bewundern (David ist dort als [MiniHack](#) unterwegs). Sollte einmal nichts passendes im Sortiment vorhanden sein, hilft er euch weiter und entwickelt ggf. das betreffende Teil bis zur Serienreife.

Zunächst einaml vielen Dank an



für die Unterstützung und die Genehmigung seine Bilder zur Verdeutlichung bei der Umfrage verwenden zu dürfen.

Das early PowerMac G4-ConversationKit besteht aus den der Rückblende, einem Aluminumrahmen für die rückwärtigen Mainboardanschlüsse und Slots, den Abstandshaltern zur Montag des Boards und einer Schablone um die Abstandshalter an der richtigen Stelle zu montieren:



Da die Rückseite des PowerMac G4-Gehäuse in jedem Fall bearbeitet werden muss, wenn man alle Anschlüsse des Mainboards nutzen will, empfiehlt es sich die Plastikverblendung anzupassen oder besser noch für einen einheitlichen Look auszutauschen. Neben der Wahl der Farbe steht dann aber insbesondere die Frage nach der Netzöffnung an: Soll die Originalform beibehalten werden oder als Anpassung an modernen Netzteile die Öffnung vergrößert werden?

Da der Mod einem echten Mac möglichst ähnlich sehen soll (siehe Umfrage1), sollte nun eine einfarbige Rückseite gewählt werden. Doch in grau, schwarz, weiß oder blau?

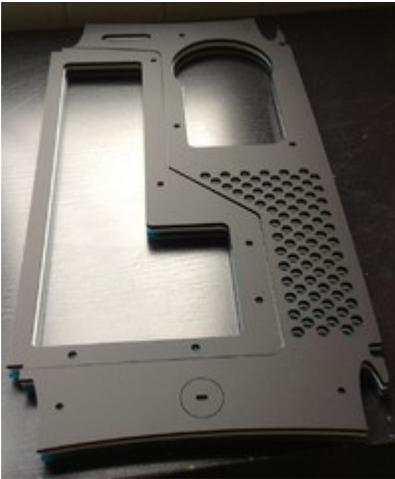
Grau mit traditionellem Netzeilluftauslass:



Grau mit offenen Auslass:



Schwarz:



Weiß:



Blau:

