

Erledigt

[Skylake] [2 Fälle gelöst] USB 3.0 Geräte gehen nicht an USB 3.0 Ports

Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. April 2016, 21:16

Also sind HS01 bis HS10 belegt. Hat man selten, dass die alle in einer Reihe ohne Lücken sind, ebenfalls nicht häufig dass die HS Ports der 3.1 Anschlüsse am Intel Controller hängen.

D.H wir brauchen HS11-HS14 und die zwei USB garantiert nicht.

Wir streichen die aus der Liste indem du als Boot Parameter in der Config.plist folgendes einträgst. Ich gehe davon aus, dass du den Clover Configurator verwendest.

```
uia_exclude=HS10;HS11;HS12;HS13;HS14;USR1;USR2
```

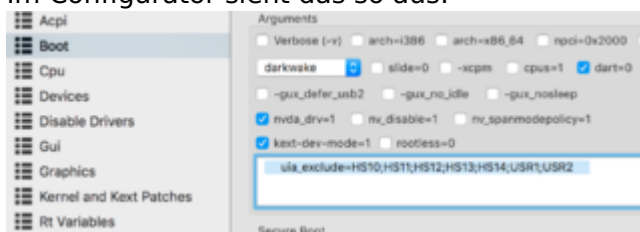
Die Bedeutung ist relativ einfach:

uia_exclude Nach diesem Schlüsselwort sucht USBInjectAll. Es weiss, die darauf folgenden Ports, sollen nicht injected werden.

= trennt Schlüsselwort und Parameter

dann kommen die Namen der Ports, die wir **nicht** brauchen, durch ; getrennt

Im Configurator sieht das so aus:



Ist die Änderung gemacht. Bootest du neu und rufst IORegistry Editor auf.

Der öffnet in der IOServicePlane. Du scrollst runter, so dass du XHC und die Ports siehst.

Du solltest jetzt HS01-HS10 und SS01 bis SS05 sehen.

Es ist menschlich, das SS Port mit der selben Nummer an einen USB 3.0 Anschluss zu legen, die das HS Port an dem Anschluß hat. Normalerweise ist das auch so, aber halt nicht immer.

Deshalb müssen wir es ausprobieren.

Dazu brauchst du ein USB3.0 Device. Es muss USB3.0 haben, denn ein USB2.0 Gerät wird unter einem USB2.0 Port erscheinen auch wenn der an einem USB 3.0 Stecker ist.

Also USB3.0 Gerät reihum an alle USB3.0 Anschlüsse anstecken und schauen welche SS Ports zu welchem Anschluss gehören.

Falls du kein Port zu einem Anschluss findest ist das kein Grund zur Panik, es gibt noch drei weitere Ports, die es sein könnten.

!!! Entgegen de Beschreibung habe ich im Boot Parameter HS10 auch noch sperren lassen. Das war ungewollt, es sollten erst die Ports ab HS11 gesperrt werden. Ich habe es nicht nachträglich korrigiert, weil sonst Posts weiter unten im Sinn verfälscht werden !!!!!