

Erledigt

[Skylake] [2 Fälle gelöst] USB 3.0 Geräte gehen nicht an USB 3.0 Ports

Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. April 2016, 23:48

Sorry hat einen Moment gedauert das in Worte zu fassen.

Dann habe ich oben die Anschlüsse durcheinander geworfen also SS05 und HS05 zusammen und SS06 und HS06 zusammen. Egal passt.

Jetzt habe ich eine gute und eine schlechte Nachricht.

Die gute ist, ich weiß was passiert, die schlechte es nutzt womöglich nichts.

Dein Board hat 2 USB3.0 Header mit insgesamt 4 Anschlüssen (also je 4 SS und HS Ports), einen Doppel USB3.0 Anschluss im Rear-Panel (also je zwei weitere SS und HS Ports).

Das sind jetzt schon 6 SS Ports (SS01/SS02 am einen Header. SS03/SS04 am anderen Header, SS05/SS06 am Backpanel).

D.h für den 7ten USB Port ist im Z170-USB Chip kein Anschluss mehr frei. deshalb wird er nicht injected und auch nicht unter XHC angezeigt, er spielt in einer anderen Liga.

Ziemlich sicher hängt er am selben Controller, wie dein roter Anschluss.

An der Stelle möchte ich unterbrechen. Du hast jetzt ohne Berücksichtigung der rot/blauen Anschlusscombo:

4xUSB3.0 und 4xUSB 2.0 an Buchsen, 1xUSB 2.0 an einem Header und einmal USB 2.0 am Anschluss über dem roten. Und momentan ist auch noch das SS02 in der Liste auch, wenn du es nicht verwendest.

Das sind $12 + 1 + 1 + 1 = 15$ Ports.

Mit Rührung in den Augen. Das ist Alles deins und das kann dir keiner nehmen, Sniff.

Die je 4 USB 2.0 und 3.0 Anschlüsse wirst du behalten wollen, das sind also 12 Ports.

Am USB Header liegt mit 99% Wahrscheinlichkeit neben HS08 auch HS07 an. Und du hast auch noch einen weiteren USB 3.0 Header.

Die anderen 1+1+1 Ports könntest du sperren und dafür andere freigeben um z.B. noch ein USB 3.0 Anschluss an einer Slotblende verwenden zu können

Möchtest du allerdings beide USB 3.0 Anschlüsse des anderen Header verwenden wollen würde das 15 Port Limit gesprengt. Du müsstest dann den Port Limit Patch verwenden oder auf einen anderen Anschluss verzichten, was aber vermutlich wenig Sinn macht.

Zurück zu blau/rot:

Ich hatte vermutet, du hättest einen speziellen Treiber installiert, weil der andere Controller (für den roten Anschluss), einen Treiber geladen hat. Aber das ist nicht so. OS X hat das Teil als XHCI Controller erkannt und fertig.

Blaue Buchse USB 2.0 Betrieb. Da die blaue Buchse HS09 verwendet, kannst du den Anschluss mit USB 2.0 Geräten verwenden.

Blaue Buchse USB 3.0 Betrieb. Da sie nicht mit dem Z170 Controller verbunden ist, haben wir an dieser Stelle keinen Einfluss darauf. 3.0 Gerät anstecken und sehen ob's geht, wenn ja schön, wenn nein bleibt immer noch USB 2.0.

Rote Buchse USB 2.0 Betrieb. Funktionierte die nicht schon vorher mit einem USB 2.0 Gerät ?

Rote Buchse USB 3.1 Betrieb. Auf Apple warten. GenericUSBXHCI ist in deinem Falle keine mögliche Lösung, das dein zweiter Controller auch von Intel ist und G...XHCI Intelcontroller ignoriert.

Jetzt ist es an dir zu entscheiden welche Ports du verwenden willst und ob du mit Port Limit Patch arbeiten willst oder mit dem zufrieden bist was du hast.

Falls das jetzt zu wirr war, frag.