

Erledigt

## Clover + Gtx 970

Beitrag von „rubenszy“ vom 29. April 2016, 11:12

Für die AppleGraphicsDevicePolicy gibt es doch schon längst einen Patch.

[@ich28](#) hättest geschrieben nach dem Black Screen läuft er trotzdem weiter, dann hätte ich gewusst das der Patch bei dir fehlt, mehr Infos zum Problem hilft immer.

So hier mal den Patch weil nach einem update ist das selbe in grün wieder.

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>AppleGraphicsDevicePolicy (built-id) Patch (c) Pike R. Alpha</string>
4. <key>Disabled</key>
5. <false/>
6. <key>Find</key>
7. <data>
8. Ym9hcmQtaWQ=
9. </data>
10. <key>Name</key>
11. <string>AppleGraphicsDevicePolicy</string>
12. <key>Replace</key>
13. <data>
14. Ym9hcmQtaXg=
15. </data>
16. </dict>

Alles anzeigen