

Erledigt

[Skylake] [2 Fälle gelöst] USB 3.0 Geräte gehen nicht an USB 3.0 Ports

Beitrag von „ak1848“ vom 1. Mai 2016, 18:22

Zitat von Huberer

Ich glaube wenn schon Griven an deinem System Hand anlegt, dann bist du eh bestens dran.

Da will ich dann auch nicht mehr herumpfuschen. Was ich nicht ganz an deinem System erkenne ist, mit welchem Bootloader (Ozmosis, Clover, usw.) du arbeitest.

Betreffend deiner USB-Ports möchte ich nur sagen, dass du wegen der 15er-Beschränkung unter El Capitan keine Sorgen brauchen musst. Du überschreitest diese mit deinem Board überhaupt nicht. Du hast in der DSDT 8 Einträge für USB2.0-Anschlüsse und 4 für USB3.0. Somit erreichst du nur insgesamt 12 DSDT-Einträge und brauchst daher keine entfernen bzw. unter Clover mit exclude arbeiten.

Hab hier mal eine bearbeitete DSDT angehängt. Ich weiß nicht, ob du die integrierte Grafikeinheit der CPU (HD4600) verwendest. Wenn nein, dann bitte deaktiviere sie im Bios. Ich bekomme bei der Integration der HD4600 samt HDMI nur zahlreiche Fehlermeldungen. Weiß nicht wie ich diese beheben kann.

Kann auch nicht sagen, ob mit meiner DSDT das Soundproblem behoben ist. Wenn nicht, dann gebe ich dir einen guten Tip und kauf eine günstige USB-Soundkarte (um die Euro 20) und du bist diese Sorgen los. Außerdem ist eine solche klanglich um einiges besser als die verbauten Realtek-Karten.

Wie gesagt, probiere mal die angehängt DSDT aus und berichte.

Das stimmt, aber den kann ich ja auch nicht ewig und 3 Tage binden, vielleicht freut er sich ja wenn andere Leute noch mithelfen können. 😊

Ich arbeite zur Zeit mit Clover, kein Ozmosis. Interne GPU habe ich im BIOS deaktiviert. Auf eine USB Soundkarte möchte ich, wenn es geht verzichten. Der Rechner ist mein keiner Anlage o.ä. verbunden und es werden lediglich on Ear Kopfhörer damit befeuert.

Ich probiere deine DSDT heute Abend mal aus wenn ich Zeit habe, und melde mich dann erneut. Wollte mich nur schon mal bedanken und zumindest auf deine Fragen eingehen. 😊