

Erledigt

[Skylake] [2 Fälle gelöst] USB 3.0 Geräte gehen nicht an USB 3.0 Ports

Beitrag von „Huberer“ vom 1. Mai 2016, 21:20

[Doctor Plagiat](#)

Du hast recht, dass ein USB3.0-Port doppelt zählt. Damit ist gemeint, dass ein USB3.0 automatisch eine USB2.0-Verknüpfung hat. Also ein SSPx in Verbindung mit einer HSxx Bezeichnung. Diese sind natürlich in der DSDT verankert, ansonsten würde der USB-Port nicht erkannt werden.

Das Z97N hat 6 USB3.0 Ports (4 externe und zwei interne) und 2 USB2.0 Ports (externe). Das ergibt somit 14 DSDT Einträge (6x2 und 2x1) und somit völlig hinreichend für EC.

Leider habe ich oben von 12 Einträgen geschrieben, da ich SSP5 und SSP6 übersehen habe. Hab mich von einem DSDT-Eintrag ablenken lassen.

Also bitte aufpassen wenn man schreibt, dass ein USB3.0-Port für zwei zählt und nicht auf die Anzahl der USB-Ports vom Mainboard achtet.

[@Sauerkraut1](#)

dieser kext wird grundsätzlich nur für 3rd-Party-Controller verwendet wie z.B. ASMedia oder VIA-SATA-Chipsätze und in diesem Fall eigentlich ungeeignet, da das Z97N-Mainboard nur den internen Intel-SATA-Chipsatz hat und müsste somit problemlos von OSX erkannt werden.