

Erledigt

[Skylake] [2 Fälle gelöst] USB 3.0 Geräte gehen nicht an USB 3.0 Ports

Beitrag von „Huberer“ vom 1. Mai 2016, 21:33

[@derHackfan](#)

Sorry, verstehe deine Frage jetzt nicht.

[@ak1848](#)

hab deine config.plist angesehen. Wie bekommst du Audio zu laufen?

Warum verwendest du den AppleUSBXHCPCI-Patch? Dieser ist absolut unnötig.

Auch brauchst du unter "Boot" nur den nvda_drv=1 für deine Grafikkarte. Alles andere ist überflüssig da du schon die notwendigen Einträge bei BooterConfig und CsrActiveConfig hast (bei Rt Variables).

Welche kexte bindest du mittels Clover ein? Kannst du dies auch hier posten welche du einbindest?