

Erledigt

[Skylake] [2 Fälle gelöst] USB 3.0 Geräte gehen nicht an USB 3.0 Ports

Beitrag von „Huberer“ vom 2. Mai 2016, 19:01

Ui, ui, ui.... wenn ich das sehe, dann wird mir schön langsam klar, warum du Probleme mit USB hast 😞

Kennst du vielleicht den Spruch: weniger ist oft mehr...

Also FakeSMC.kext und realtekalc.kext sind schon mal gut, der Rest eigentlich nicht. Warum bindest du diese ein? USBInject.all ist absolut unnötig. Wie schon geschrieben, hast du nicht mehr als 14 USB-Einträge in der DSDT, also bleibst du unter der ominösen 15er-Grenze von El Capitan. Den XHCI habe ich eigentlich noch nie gesehen. Lass ihn auch mal weg, ich glaube dass das Problem mit der DSDT behoben ist.

Wie bringst du Lan zum Laufen? Hast du den Qualcomm-Treiber unter S/L/E und welchen verwendest du?

@Mods:

ich glaube, dass dieses Problem hier von ak1848 überhaupt nicht mehr mit dem Problem des Thread-Starters zu tun hat. Wäre es nicht besser die Beiträge abzutrennen und einen eigenen Thread aufzumachen?