

Erledigt USB Ports nicht aktiv

Beitrag von „HerrKavka83“ vom 3. Mai 2016, 13:43

Hallo Leute,

nach ganz viel Hilfe hier (danke nochmals) fehlen mir nur noch die USB Ports (die schwarzen, also USB 2.0, die blauen 3.0er gehen) zu aktivieren. Kriege ich das mit Multibeast hin oder brauche ich dafür nen anderen Kext?

Danke!