

Erledigt

# Surface Book i7 Nvidia GPU als Mackintosh mit El Capitan

Beitrag von „Ted\_2202“ vom 3. Mai 2016, 19:23

Soo, wir haben einen Fortschritt gemacht 😊

Mittlerweile komme ich bis zum Apple Logo, dann lädt es auch ein Stückchen, jedoch kommt es dann zu einer Kernel Panic 🙄

Habe meinen EFI Ordner mal in die Box hochgeladne damit ihr ihn euch mal angucken könnt:

[https://www.dropbox.com/sh/ix0...yFxI35\\_I6hLX0cswarLa?dl=0](https://www.dropbox.com/sh/ix0...yFxI35_I6hLX0cswarLa?dl=0)

Danach startet er wieder uns übergeht den Stick beim booten, sprich er bootet automatisch in Windows.

Habe auch die Bootflags genommen, die du geschrieben hattest [@ralf.](#) , jedoch ist da das gleiche passiert.

Edit:

Das Bild lässt sich schwer lesen, daher tippe ich hier nochmal rein was dort grob steht.

Code

1. panic (cpu 2 caller 0xffffffff941b7aed): "Potential Fifo Overflow in GFX\n"@Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/GraphicsDrivers/GraphicsDrivers-10.0.48.1/Common/IONDRV/Intel/SMB/IntelSMB/SMB\_CTRL.cpp:686
2. Debugger called: <panic>
3. ...
4. Kernel Extension in backtrace:
5. com.apple.driver.AppleIntelSMBGraphicsFB(10.0)....
6. dependency: com.apple.lokit.IOACPIFamily(1.4)...
7. dependency: com.apple.lokit.IOPCIFamily(2.9)...
8. dependency: com.apple.lokit.IOGraphicsFamily(2.4)...

- 9.
- 10.
11. BSD process name corresponding to current thread: kernel\_task
12. Boot args: GraphicsEnabler=No dart=0 npcl=0x3000
- 13.
- 14.
15. Mac OS version:
16. 15E65
- 17.
- 18.
19. Kernel Version....

Alles anzeigen

Ich tippe mal, dass die Grafik da nicht mitspielen will, nur mal so geschätzt 😄