

Hilfe vor Ort nötig? Hier wird Ihnen geholfen :)

Beitrag von „mnml88“ vom 17. Mai 2016, 10:32

Ja genau, nur leider bin ich "noch" ein totaler Noob wenn es darum geht was ich patchen muss und wenn Fehler auftauchen beim Compilen wäre ich sofort raus 😞

Kann mir einer dort helfen? =)

Edit: Ich glaube das größte Problem was noch besteht sind die Grafik Patches...da mit der DSDT die Interne Grafik nicht erkannt wird und die R9 290 noch nicht funktioniert...:/

Edit2: Also MacOS lädt jetzt wieder schnell beim start und die Intel HD 4600 wurde auch erkannt 😊

Habe in der Config.plist Inject Intel und Inject EDID hinzugefügt.

Fehlen jetzt wohl nur noch Grundlegende Patches um auch alles für die R9 290 vorzubereiten =)

Edit 3: Also ich bekomme mit der ATI jetzt auch ein Bild, aber es werden nur 7mb anstatt 4096mb angezeigt. Deswegen ruckelt es halt auch noch...

Edit 4: Klappt nun alles unter El Capitan