

Erledigt

NVIDIA GeForce GTX 670 ohne Webdriver geht das?

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. Mai 2016, 19:59

Du kannst die interne 4600 parallel dazu betreiben, oder auch abschalten, ganz nach belieben. Die Karte läuft mit den Apple eigenen Treibern.

Von DSDT bzw SSDT Patch für HDMI Sound etc mal abgesehen, läuft die also oob.