

Erledigt

Sound Problem

Beitrag von „Humpti“ vom 23. Mai 2012, 11:32

Ich vermute mal, dass Du eine Apple HDA aus Multibeast verwendest. Du könntest mal den Versuch starten, eine originale AppleHDA via HDA Wizard zu patchen. Vielleicht behbt dies das Problem, da die AppleHDA dann die aktuellste wäre und nur das wichtigste gepatcht wird.