

Erledigt

NVIDIA PASCAL GTX 1080/1070/1060

Beitrag von „onlyWork“ vom 19. Mai 2016, 13:23

Die GTX 1080 in einem Selbst gebauten Mac wäre ein echter Knaller.
Wir benutzen viel CUDA und wollen zeitnah investieren (Octane usw.).
WebDriver und CUDA werden ja recht zügig für bestehende Karten von Nvidia aktualisiert.

Wie schätzt Ihr die Treiber-Zukunft für Pascal OSX von Nvidia ein?