

Erledigt **Benchmark Test Thread**

Beitrag von „Fantomas“ vom 26. Mai 2016, 01:24

Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **50.5**
Score: **1273**
Min FPS: **14.0**
Max FPS: **107.9**

System

Platform:	Darwin 15.5.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i7-4770K CPU @ 3.50GHz (3499MHz) x8
GPU model:	NVIDIA GeForce GTX 780 (3072MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1920x1080 8xAA windowed
Preset:	Custom
Quality:	Ultra
Tessellation:	Extreme

Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **67.3**
Score: **1696**
Min FPS: **13.0**
Max FPS: **150.7**

System

Platform:	Darwin 15.5.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i7-4770K CPU @ 3.50GHz (3499MHz) x8
GPU model:	NVIDIA GeForce GTX 780 (3072MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme

Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **166.9**
Score: **4203**
Min FPS: **18.5**
Max FPS: **332.9**

System

Platform:	Darwin 15.5.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i7-4770K CPU @ 3.50GHz (3499MHz) x8
GPU model:	NVIDIA GeForce GTX 780 (3072MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1280x720 2xAA windowed
Preset:	Basic

[coopter](#): Deine Werte der Grafikkarte sind unterirdisch! Eine GTX 770 müßte wesentlich höhere Werte haben! Hast du die NVIDIA Injection abgeschaltet? Siehe hier im Forum unter FAQ/Grafik/Grafikkarteninstallation & Troubleshooting (von Griven)! Die sollte bei allen Kepler- und Maxwell-Karten abgeschaltet werden!