

Erledigt

Hilfe, meine Tasten sind vertauscht!

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Mai 2016, 09:57

Danke, das kann ich soweit nachvollziehen und jetzt funktionieren auch alle Tasten, wie sie sollen.

Ich fände es jetzt noch interessant, ob sich die Scan Codes auch irgendwie direkt auslesen lassen, falls ich später mal einige Zuordnungen der fKeys ändern will. RehabMan schrieb [in seinem Git](#), dass sich mit der Debug Version der VoodooPS2Controller.kext durch einen Bug genau das machen lässt.

Zitat

Scan codes are written in hex, and correspond exactly to scan codes you see if you run the debug version of the voodoo kext.

Leider habe ich es nicht geschafft, weil ich nicht genau verstehe an welcher Stelle man dann an die Scan Codes kommt.