

Erledigt

Benchmark Test Thread

Beitrag von „griven“ vom 26. Mai 2016, 23:23

Naja vom Prinzip her macht das unter OS-X keine großen Unterschiede sprich die Webtreiber sind auch nicht auf Gaming oder irgendwas optimiert sondern arbeiten mehr oder weniger nach dem Prinzip läuft und gut. Ein wenig liegt das darin begründet, dass diese Karten im Zusammenspiel mit dem Webtreibern und den CUDA Treibern unter OS-X für Adobe Anwendungen wie Photoshop, Lightroom, Premiere oder AfterEffects eingesetzt werden. Gerade die Adobe Produkte profitieren extrem von den CUDA Fähigkeiten der NVIDIA Karten. NVIDIA bastelt die Treiber ja nicht für uns Hackintoshianer sondern mit dem handfesten Hintergrund ein Verkaufsargument für die Nutzer von MacPRO Modellen der 4.1 und 5.1 Gattung zu schaffen. Diese Rechner kommen auch heute noch vermehrt als Grafikworkstations im professionellen Bereich zum Einsatz und profitieren dann natürlich von der Rechenleistung der NVIDIA Karten im Zusammenspiel mit den Adobe Produkten.