

Erledigt

## Benchmark Test Thread

**Beitrag von „apfelnico“ vom 26. Mai 2016, 23:45**

CUDA setzt KEINE Webdriver voraus. Lediglich der Grafikchip. Du benötigst keine Webdriver. Selbstverständlich müssen CUDA-Driver installiert sein, wenn du auf diesem GPGPU-Standard setzt.

Ich nutze z.B. DaVinci Resolve, läuft mit CUDA sowie OpenCL.

Unser MacPro6.1 mit 2x FireGL D700 macht Probleme, erhitzt wohl zu stark. Mal schauen, wie der Hacki damit zurecht kommt.