

Erledigt

Grafikbeschleunigung bei ATI

Beitrag von „Komander2011“ vom 25. Mai 2012, 12:00

Zitat

Kurz aus dem Englischen übersetzt

öffne die ATIRadeonX1000.kext/Contents/MacOS/ATIRadeonX1000 im original kext
sucht nach C071 search type: Hex
das sollte 2 mal vorhanden sein dort tragt ihr eure IDs ein: wenn die ID 71C5 ist dann
ersetzt es mit C571
jetzt sucht nach 71C0 und macht das gleiche (71C5) das sollte ca 6 mal vorkommen
speichert sie nach /System/Library/Extensions
jetzt bearbeitet die ATIRadeonX1000.kext/Contents/info.plist
unter IOPCIMatch sollte euere ID stehen
diese ist wie folgt aufgebaut 0x + DeviceID + VendorID also ungefähr so 0x71C51002

speichern, [rechte reparieren](#) und caches neu aufbaun.

[Quelle](#)

Alles anzeigen

Ich hab das mit dem id nicht ganz verstanden tut mir leid, muss ich alle Id's ersetzen mit C571?!

Und in der IOPCIMatch, welche id muss dort stehen? Die original wie sie auf meinem Bild steht oder die geänderte?! Also 71c5 oder c571?

Vielen dank nochmal.. Sorry falls das als doppelpost gilt aber ich hab noch zu kämpfen mit dem tapatalk 😊😊

Edit: ich glaube ich habe es verstanden mit dem Ersetzen der Id's.. Sind halt jede Menge Zahlendreher drin 😊 hab es mir 5 mal durchgelesen und glaube es verstanden zu haben 😊
Nochmal wegen de Update.. Empfiehlt es sich das original Comboupdate zu nehmen oder gibt es eine andere Version die zu empfehlen ist?(falls so eine überhaupt existiert) Weil wenn das System ja jetzt läuft und auch von hdd ohne Probleme bootet (bis auf die gelegentlichen Strichfehler im Bild beim starten aber das liegt wahrscheinlich an den kexten) sollte es doch eigentlich kein Problem sein oder? Ich glaube xD muss nur nach dem installieren nochmal multibeast ausführen und irgendwelche kexte zurückspielen.. Weis aber nicht welche aber das bekomme ich sicher noch raus 😊

Danke nochmal !! 😊😊

Edit2: mit welchem Programm öffne ich eigentlich kexte? Mit hex Editor?!