

**Erledigt**

# AMD R9 390X - Random Blackscreen- Blackscreen mit Dual Monitor

Beitrag von „al6042“ vom 31. Mai 2016, 23:33

Für ein System mit 2 Grafikkarten wird unter OSX die interne GPU mit "Device (IGPU)" und die externe GPU mit "Device (GFX0)" deklariert.

Mit diesen Definitionen kann OSX die beiden Komponenten am besten ansprechen und auch verwalten, z.B. Energie Optionen, Erkennen von angeschlossenen Displays, ...

Eine unbehandelte DSDT hat noch andere Werte drinnen, da Windows und Linux um die ACPI Angaben der DSDT nicht kümmern.

Das sieht dann ungefähr so aus:

<b>Grafik Art</b>	<b>ungepatchte DSDT</b>	<b>gepatchte DSDT</b>	<b>DSDT-Patch</b>
intern	"Device (GFX0)"	"Device (IGPU)"	Laptops - Rehabman "[igpu] Rename GFX0 to IGPU"
extern	"Device (PEGD)"/"Device (PEG0)"	"Device (GFX0)"	Graphics - Pjalm "GFX - Generic Discrete Graphics (AMD/nVidia)" ***

\*\*\* = Innerhalb des Maciasl gibt es noch verschiedene weitere Varianten, die in Verbindung mit dem eingesetzten Mainboard Typ sinnvoller sind, z.B. die Patches aus dem Bereichen "HDMI-8Series - Toleda" oder "HDMI-9Series - Toleda"...

Letztere nutze ich auch gerne auf DSDTs für die neuen Broadwell Boards... funktionieren da auch ganz gut.

Ich hoffe die Info ist soweit ausreichend.