

Erledigt

NVIDIA PASCAL GTX 1080/1070/1060

Beitrag von „onlyWork“ vom 1. Juni 2016, 13:11

Final Cut nutzt intensiv OpenCL

Wer damit viel Arbeitet ist mit einer AMD bestens bedient.

Primiere nutzt beides aber nicht sehr intensiv. Media Encoder nimmt auch beides - CUDA unwesentlich schneller aber komprimiert sehr stark auf der CPU.

Octane Renderer läuft auf CUDA intensiv - kein OpenCL in Sicht.

NVIDIA unterstützt beides OpenCL und ihr Haus eigenes CUDA.

NVIDIA hat daher für alle Anwendung etwas zu bieten

lässt sich das aber gut bezahlen und ist nicht Partner von Apple.

AMD nur OpenCL in der Hoffnung das es sich als globaler Standard durchsetzt.

Es ist ein kleines Dilemma da Apple OpenCL auch nicht mehr ausreichend supported, aktuell gibt es OpenCL 2.1 and Apple dümpelt noch auf 1.2 herum inkl. Fehlern die nicht behoben werden.

Das ist auch für AMD schlecht da Entwickler sich wieder CUDA zu wenden.

Der Mac Pro hat OpenCL power mit altem OpenCL 1.2
aber wer CUDA braucht bleibt im Regen stehen.

Daher brauchen Profis nun Custom Mac Pros : -)

Ich sehe viele Windows User mit Apple Mac Books rum laufen und Mac User mit PC Workstations .

Verrückte Welt : -)