

Erledigt

Probleme Kext

Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Juni 2016, 02:43

Nein, der Framebuffer passt noch nicht. Dh. du müsstest mit den Werten für igplatform spielen. Generell sind für die HD4600 die folgenden Framebuffer im Treiber hinterlegt:

0x04060000
0x04120004
0x04160000
0x04160002
0x04260000 HD 5000 Default
0x0A160000
0x0A260000
0x0A260005 MacBook Air Platform ID
0x0A260006
0x0A260008
0x0A2E0008
0x0C060000
0x0C160000
0x0C260000
0x0D220003 HD 4600 Default
0x0D260000
0x0D260007

Ich würde mit dem Wert für das MacBook Air anfangen - sobald die Grafikausgänge passen und mehr als 1GB VRAM angezeigt werden, sollte es passen.