

Erledigt

## Probleme Kext

**Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Juni 2016, 02:43**

Nein, der Framebuffer passt noch nicht. Dh. du müsstest mit den Werten für igplatform spielen. Generell sind für die HD4600 die folgenden Framebuffer im Treiber hinterlegt:

0x04060000  
0x04120004  
0x04160000  
0x04160002  
0x04260000 HD 5000 Default  
0x0A160000  
0x0A260000  
0x0A260005 MacBook Air Platform ID  
0x0A260006  
0x0A260008  
0x0A2E0008  
0x0C060000  
0x0C160000  
0x0C260000  
0x0D220003 HD 4600 Default  
0x0D260000  
0x0D260007

Ich würde mit dem Wert für das MacBook Air anfangen - sobald die Grafikausgänge passen und mehr als 1GB VRAM angezeigt werden, sollte es passen.