

Erledigt

Von OS X Yosemite 10.10.5 zu OS X El Capitan 10.11.6

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Juni 2016, 12:03

Zitat

Hmm hat sich denn in dem Bereich etwas in den letzten Monaten gravierend verändert? Ich war schon nach dem ich auf Yosemite gewechselt bin kurz vor dem Kauf einer AMD Karte (musste ich jetzt die Threads durchsuchen welche ich im Auge hatte) und wegen diversen Problemen die hier gemeldet waren habe ich davon Abstand genommen

- Auflösungen oder Betrieb mit mehreren Bildschirmen waren mehr als Problematisch

Unter Yosemite liefen sowohl meine R9 270X als auch R9 285 problemlos. Seit El Capitan muss die iGPU als primäre Grafik eingestellt werden, da es sonst Probleme mit dem SleepMode gibt - dank des neuen Treibermodells sind allerdings auch echte Macs hiervon betroffen. Beide waren/sind von Sapphire und es lief die Wunschauflösung sowie alle benötigten Ausgänge waren beschaltet.

Zitat

Da hieß es, es kommt u.U auch auf den Kartenhersteller, da einige die für Spiele und Windows optimieren und damit wurden die OSX Treiber nicht klarkommen.

Ja, denn mit den 300er Karten gibt es Probleme mit Sapphire-Modellen. Aber die Herstellerabhängigkeit gibt es auch bei nVidia, beispielsweise mit ASUS und Maxwell-Karten.

Zitat

P.S werden die 1080 Karten bereits durch die WEB-Driver abgedeckt?

Ich konnte bislang keinen Webtreiber finden, der den Support von Pascal in den Releasenotes

vermerkt hätte. Entweder habe ich schlecht/falsch gesucht, gab es keine offizielle Information über den Support oder Pascal-Karten werden noch nicht von Webtreiber abgedeckt.