

Erledigt

Hackintosh - Steam Games nicht unterstützt?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 16. Juni 2016, 20:52

[@biggasnake](#) In Home Streaming - das Spiel wird dann vom Mac aus auf der Windows Maschine ausgeführt, wobei die Steuerung vom Mac übernommen und der Bildschirminhalt von Windows auf den Mac gestreamt wird. Das funktioniert bei gescheiter Netzwerkverbindung auch mit nahezu unspürbarer Latenz. Ich weiß, dass man das auch umständlicher über andere Dienste machen kann, aber Steam hat diese Funktion schon längere Zeit integriert und ich bin sehr zufrieden damit.