

AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „al6042“ vom 19. Juni 2016, 10:33

Moin,

Die Layout-ID 1, auch Audio ID 1 genannt, ist nicht für alle AudioCodecs immer bindend einsetzbar.

In den Ressourcen für den AppleALC kann man erkennen, das für den ALC888 Chip die IDs 1, 2, 3, 4 ,5 und 7 integriert sind.

Die Info, welche ID für welchem Codec genutzt wird erhältst du über entsprechende Recherche oder dem beachten der eingesetzten Layout-ID bei einer gepatchten AppleHDA. Die Infos werden meist dem Download beigelegt oder in Form eines HDAEnablers umgesetzt.

Aus bekannten Quellen um die Toldeda-Patches herum habe ich folgendes zusammengestellt:

Zitat

Supported Audio-IDs (Audio_ID = layout-id), select one

1. Audio IDs



5/6 port



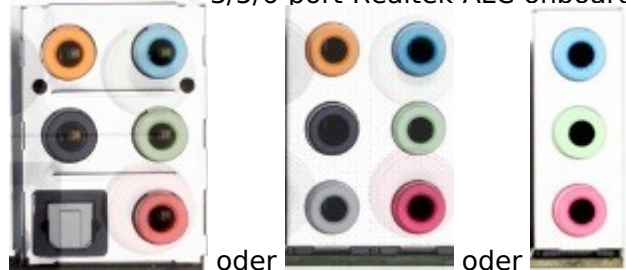
-C onboard audio and HD5K/AMD/Nvidia HDMI audio

oder

- Audio_ID: 2 - 3 port Realtek ALC onboard audio and HD5K/AMD/Nvidia HDMI audio



- Audio_ID: 3 - 3/5/6 port Realtek ALC onboard audio and HD3K/HD4K/AMD/Nvidia HDMI



2. Details

- Audio_IDs: 1 and 2 support analog 5.1 surround sound, 3 does not
- Audio_IDs: 1, 2 and 3 require HDMI audio dsdt edits/ssdts for HDMI audio

Alles anzeigen

Das ist aber auch nur wieder die halbe Wahrheit...

Die Patches von Mirone und Micky1979 nutzen zum Beispiel viel lieber die Layout-IDs 5, 7 und 9...

Warum das der Fall ist?

Keine Ahnung, aber vielleicht wollen Sie damit sich von den bekannten ID 1, 2 und 3 insofern abheben, das einem schnell deutlich wird, dass es sich um eine von ihnen gepatchte HDA handelt.

Am Wichtigsten ist aber grundsätzlich zu wissen, mit welcher Injected Layout-ID in den System Informationen die Einzelheiten des AudioCodecs auftauchen:



Laptops sind dann auch nochmal ein ganzes Stück komplett anders... 😊

Hier mal ein kleine Matrix der Möglichkeiten nur für Realtek Audio Codies:

Codec	layouts																					
ALC269	1	2	3	4	5	6	7	8								20	27	28	29			
ALC272			3																			
ALC280			3	4																		
ALC282			3	4													27	28		86		
ALC662					5		7															
ALC663			3	4														28				
ALC887	1	2	3		5		7		11	12	13	14	15									99
ALC888	1	2	3		5		7															

Hinweis: Ist vor dem letzten AppleALC-Release entstanden und beinhalten noch nicht die ID 4 für ALC888

Gerade im Laptop-Bereich sind aktuell immer häufiger IDTs (bei HP) oder Conexant (bei Lenovo) unterwegs...

Wenn man die genaue Bezeichnung des Codecs hat, kann man in den Online-Ressourcen des AppleALC einfach nachschauen, welche IDs dafür eingebunden sind.

Achtet in den Unterverzeichnissen von <https://github.com/vit9696/AppleALC/tree/master/Resources> auf die Namen der layoutX.xml.zlib-Dateien...

So, genug Menschen verwirrt... Ich mach jetzt mal wieder was anderes... 😊