

Erledigt

Intel HD4600: Probleme mit 4K Auflösung (UHD) ... die zweite Runde.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 20. Juni 2016, 09:56

[Zitat von S.Metti](#)

Es hat sich ja durchaus etwas verbessert!

Ich habe jetzt die passende Auflösung 3840x2160. Allerdings scheint Deine Vermutung mit fehlendem Speicher schon richtig zu sein. Hatte ich zuvor noch etwa 1,5GB so werden mir jetzt nur noch 31MB angegeben

Wo kann ich das einstellen?

Ob das jetzt eine Verbesserung ist sei mal dahingestellt.

Und man kann wieder nicht einfach von 31MB auf 1,5GB umstellen. Denn wie gesagt. Deine Grafikkarte funktioniert nicht korrekt und deshalb hast du den niedrigen Grafikspeicher. Wenn du deine alte config.plist nimmst, mit der falschen auflösung. Hast du dann alles ruckelfrei? Denn dann bist du ja wohl eher am gewollten Ergebnis.

Da ich leider, selber wie man unschwer erkennen kann, absoluter Anfänger bin, kann ich dir nur noch das mitgeben, was ich bisher an Tipps bekommen habe oder an eigenen Erfahrungen gesammelt habe.

[Zitat von S.Metti](#)

Intel HD Graphics 4600 1536 MB. Kann man noch mehr Speicher zuweisen? Wenn ja, wie und hilft mir das?

Nein. Glaube ich nicht. Und das würde dir auch nichts bringen. Das ist gut, wenn du die 1536MB angezeigt bekommst.

Manchmal kann man im BIOS / EFI den Grafikspeicher begrenzen. Das könnte durchaus helfen.

Zitat von S.Metti

Nach meinen Aufzeichnungen aus obigem Link habe ich dann FakePCIID.kext installiert (erst nur einzelne Kext, inzwischen alle). Auch nach Neustart keine Besserung.

Bei mir läuft die HD ohne jegliche Kexte auf dem PC fehlerfrei. Die Frage ist auch, wie du sie installiert hast. Wenn ich beginne den Hacki aufzusetzen, dann packe ich zum Anfang die Kext datein einfach in clover rein um sie zu testen und installier sie nicht immer direkt nach S/L/E So kannst du immer testen ob sich was verbessert hat oder ob es keinen Unterschied macht. Denn irgendwann weißt du nicht mehr was du gemacht hast.

Du kannst auch mit den SMBIOS rumspielen. Du hast aktuell MacPro6,1 eingestellt. Z.B. könntest du auch einmal iMac 14,1 testen. Das liegt vielleicht näher an deinem System.

Zitat von S.Metti

Also Clover Configurator (CC) gestartet und festgestellt, dass ich Multibeast nicht genutzt hatte. Also das auch nachgeholt und dann mittels CC die passenden Werte nachgetragen.

Auch da hast du wieder das Problem das du nicht weißt, was genau alles verändert wird. An deiner Stelle würde ich nochmal sauber zurück zum Start. Das geht ja relativ flott. Dann hast du aber kein verbautes System und kannst Schritt für Schritt anfangen die Grafik einzurichten und zu dokumentieren, was du gemacht hast. Ist ja auch für später für dich gut.

Außerdem kann es Tatsächlich auch einmal an einem Kabel oder ähnlichem liegen. Das sollte man nicht vergessen. Also ggf. Ports bzw Ausgänge und Kabel switchen (Auch wenn in deinem Fall eigentlich ja nur der Displayport in Frage kommt).

(zugegeben war das nur meine Riesendummheit was ghostbuster und mich einige unnötige Stunden des Lebens gekostet hatten 🤦🏻)

MFG Patrick