

Erledigt

## Intel HD4600: Probleme mit 4K Auflösung (UHD) ... die zweite Runde.

Beitrag von „S.Metti“ vom 20. Juni 2016, 14:54

[Zitat von Patricksworld](#)

Wenn du deine alte config.plist nimmst, mit der falschen auflösung. Hast du dann alles ruckelfrei? Denn dann bist du ja wohl eher am gewollten Ergebnis.

Das weiß ich noch nicht. Ich schaue halt sehr wenig Videos am Rechner und noch weniger im Vollbildmodus. Ich brauch den Platz, den mir 3840x2160 Pixel liefern. Sonst könnte ich ja bei meinem iMac 27 bleiben.

Zitat

Manchmal kann man im BIOS / EFI den Grafikspeicher begrenzen. Das könnte durchaus helfen.

Speicher einschränken? Was soll das helfen?

Zitat

Du kannst auch mit den SMBIOS rumspielen. Du hast aktuell MacPro6,1 eingestellt. Z.B. könntest du auch einmal iMac 14,1 testen. Das liegt vielleicht näher an deinem System.

Ich hatte auch schon iMacs ausprobiert. Vielleicht sollte ich mal Mobilrecher testen. Die nutzen ja auch eher die Intel-Grafik.

Zitat

Du kannst auch mit den SMBIOS rumspielen. Du hast aktuell MacPro6,1 eingestellt. Z.B. könntest du auch einmal iMac 14,1 testen. Das liegt vielleicht näher an deinem System.

Der Rechner hat Displayport und HDMI. Beides ist geeignet für UHD bis 60Hz.

Gruß, Stefan Mettenbrink.