

Erledigt

Intel HD4600: Probleme mit 4K Auflösung (UHD) ... die zweite Runde.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 21. Juni 2016, 09:10

[Zitat von S.Metti](#)

Das weiß ich noch nicht. Ich schaue halt sehr wenig Videos am Rechner und noch weniger im Vollbildmodus. Ich brauch den Platz, den mir 3840x2160 Pixel liefern. Sonst könnte ich ja bei meinem iMac 27 bleiben.

Das ist schon klar. Es geht ja nur um die Fehlersuche. Und wenn du da die volle Grafikbeschleunigung hast, dann ist es vielleicht einfacher an dem Punkt weiter zu machen.

[Zitat von S.Metti](#)

Speicher einschränken? Was soll das helfen?

Ich hatte nur einmal den tipp bekommen das es teilweise dann besser funktioniert hat. Wie gesagt. Geht nur um Trial and Error. Wenn du mit weniger MB Speicher keine Probleme hast, dann kannst du ihn ja Stück für Stück anheben.

[Zitat von S.Metti](#)

Der Rechner hat Displayport und HDMI. Beides ist geeignet für UHD bis 60Hz.

Hast du da auch mal die Ports geändert? Displayport getestet und HDMI?

Und wie auch schon vorher erwähnt, ist es manchmal besser, wenn du einfach von vorn beginnst ohne Multibeast und so tools und alles ordentlich notierst, was du genau installiert hast. Ein Weiterer Versuch wäre zu schauen, ob du noch eine ältere Version von Multibeast

hast, also die du beim letzten mal benutzt hast. Genauso bei den Kexten. Vielleicht funktionierten die alten und die aktuellen nicht mehr.

Vielleicht hast du ja noch eine zweite Festplatte um dein System, wie du es jetzt hast, behalten zu können und trotzdem noch einmal von vorn anfangen kannst.

MFG Patrick