

Erledigt

[Anleitung]5960x auf AsRock X99E-itx/ac unter El Capitan

Beitrag von „Brumbaer“ vom 24. Juni 2016, 18:38

Das nachfolgende Post ist unpassend(habs stehen lassen, damit keine "Lücken" entstehen), da ich irgendwie angenommen hatte, dass [@JoeHidden](#) von einem 6700 gesprochen hätte. 4,2 GHz für einen 6900k sind durchaus normal.

Ein 6700K mit 4,2GHZ als Maximum ? Der ist aber extrem mies.

Der Schnitt dürfte bei 4,6 bis 4,7 GHz liegen, die guten bei 4.8, die sehr guten bei 4,9 und drüber.

Motherboard Hersteller bieten für 6700k 4,4 GHz Profile an und für den 5960x 4 GHz Probleme, was ein Indiz für die "sichere" Übertaktungsrate ist.

Das 5960x System hat die schnellere Graphikkarte, Speicher (jeweils 16GB aus einem 32GB Kit), Platte (SM951) und Platteninhalt sind gleich.

Mein 5960x ist bei Single Core, deutlich langsamer als mein 6700k: 4900 zu 5800.

Bei Multi-Core deutlich schneller 37000 statt 22700.

Cinebench spiegelt das im CPU Test wieder 1700 zu 1100.

In Cinebench OpenGL ist der 5960x bei gleicher Graphikkarte etwas langsamer 148 statt 151.

Allerdings im echten Leben ist der 5960x bei mir nie schneller als der 6700K.

Beim Modell zusammenbasteln in Cinema 4D braucht er 11,5 statt 8,9 Sekunden (kein oder nur minimales Multitasking)

In FCP ist er gefühlt auch nicht schneller, was Bruce mit 20 statt 16,5 Sekunden bestätigt.

Xcode 7,7 statt 6,8 Sekunden.

Selbst in einem Konvertierungsprogramm, dass alle Kerne verwendet, ist er mit 1:22 15 Sekunden langsamer als der 6700K. Der 6900K mag hier besser abschneiden.

Alles in allem ist mein Fazit. Netter Prozessor, aber nur richtig schnell wenn man die passende Anwendung dafür hat, aber ich habe sie nicht. Ich werde mein 5960x System verkaufen, wenn sich jemand findet, der es kaufen will.