

Erledigt

[Anleitung]5960x auf AsRock X99E-itx/ac unter El Capitan

Beitrag von „JoeHidden“ vom 24. Juni 2016, 18:40

4,9 GHz? Schön wärs. Bei den Broadwell E's ist mit einer normalen WaKü definitiv früher schluss:

<http://www.tomshardware.com/re...k-6850k-6800k,4587-9.html>

Die richtige Anwendung ist genau das Thema. Ich brauche viele Kerne fürs rendern. Ich bin mit den 4 GHz auch ganz zufrieden und mein 4.6k RAW Material lässt sich in Echtzeit schneiden und graden. Mehr wollte ich nicht. Hat man diese Anforderungen nicht sind 8 Kerner ziemlich sinnfrei.