

Sapphire HD6670 2GB DDR3

Beitrag von „Crockett“ vom 3. Juni 2012, 11:27

Anbei die Konfiguration:

org.chameleon.Boot.plist

```
<key>AtiConfig</key>
<string>Pithecia</string>
<key>DSDT</key>
<string>/Extra/dsdt.aml</string>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>Graphics Mode</key>
<string>1680x1050x32</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string>-v</string>
<key>SMBIOS</key>
<string>/Extra/smbios.plist</string>
<key>Theme</key>
<string>Chamatic</string>
<key>Timeout</key>
<string>3</string>
```

Systembericht --> Hier ist als ROM Version noch ein Überbleibsel von der NVidia, keine Ahnung von was das kommt

ATI Radeon HD 6xxx:

Chipsatz-Modell: ATI Radeon HD 6xxx

Typ: GPU

Bus: PCIe

Steckplatz: PCI

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 2048 MB

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x6758

Versions-ID: 0x0000

ROM-Version: nVidia GeForce 8800 GTX OpenGL Engine

Monitore:

Acer AL2216W:

Auflösung: 1680 x 1050 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Monitor-Seriennummer: L74090466420

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Egal ob ich GE einschalte oder ausschalte, sie wird nur als HD 6xxx erlannt.

Anbei noch die DSDT.aml und das Log zu Valve Steampower.

Grüsse Crockett