

Erledigt

Ein Hackintosh für einen Mediengestalter (Bild/Video-Bearbeitung & Entwicklung)

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Juni 2016, 10:55

Crossfire und SLI werden von OSX bzw macOS nicht unterstützt und sind hier auch völlig unwichtig. Es geht hier nicht um eine gemeinsame Grafikausgabeleistung, sondern um parallele Berechnungen per GPGPU – völlig unabhängig davon, ob überhaupt Monitore an der Grafikkarte angeschlossen sind. Da ändert so eine Steckbrücke rein garnix. Darüber hinaus "mag" Adobe nicht CUDA "mehr". Adobe unterstützt sowohl CUDA als auch OpenCL und wird auch weiterhin so verfahren. Da Adobe mit Sicherheit NICHT die wenigen Hackintoshler im Blick hat, ist auch die Unterstützung von OpenCL auf der Appleplattform gesichert und wird ausgebaut.