

ATI Radeon XT1600 upgrade auf 10.6.8

Beitrag von „Griven“ vom 3. Juni 2012, 22:44

Auf jeden fall mal machen, ich denke wir haben den binären Teil zu sehr verfrickelt bei der patcherei, ist ja auch irgendwie logisch, denn wenn schon eine native Unterstützung da ist sollte man nicht patchen, das gibt nur kuddelmuddel...