

# AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „X3nos“ vom 1. Juli 2016, 19:44

[Zitat von al6042](#)

Da grätsche ich doch gleich mal rein...

In den Sourcen für Gigabyte Boards unter <http://maciasl.sourceforge.net/pjalm/repos/gigabyte> gibt es einen komplett Patch für das H97-D3H

Code

1. # Maintained by: PJALM (help@pjalm.com) for: <http://pjalm.com/repos/>
- 2.
- 3.
4. # These patches are the registered property of PJALM.COM and can not be
5. # redistributed or modified without the written consent of PJALM.COM.
6. # Links to these patches are allowed. All material is protected under the DMCA.
- 7.
- 8.
9. # Last Updated : 05/07/2016
10. # Patch Name : H97-D3H
11. # Patch Version : 1.01
- 12.
- 13.
14. #IASL:Check \$BUILD = 20131218

Alles anzeigen

Darin werden LAN und Onboard-Audio komplett gepatcht...

Wenn man dann noch aus den bereits genannten Sourcen ( [https://raw.githubusercontent.com/toleda/audio\\_hdmi\\_9series/master](https://raw.githubusercontent.com/toleda/audio_hdmi_9series/master)) den "AMI-HD4600-AMD-Nvidia-A1" ohne das Segment # 4 nutzt (kommt bereits durch den H97-D3H-Patches), geht das am saubersten.

Alles anzeigen

Wenn ich erst den H97-D3H und dann den AMI-HD4600-AMD-Nvidia-A1 ohne Segment #4 überlaufen lasse, bekomme ich folgenden Fehler: