

ATI Radeon XT1600 upgrade auf 10.6.8

Beitrag von „Griven“ vom 4. Juni 2012, 22:23

Hier einmal eine Kextsammlung, mit der es gehen sollte.

[Download](#)

In dem Archiv sind neben der ATIRadeonX1000.kext noch alle zusätzlichen kext für die Grafikbeschleunigung aus 10.6.8 sowie die IOGraphicsFamily.kext aus 10.6.8 enthalten. Diese bitte ALLE nach /S/L/E installieren um wieder auf einen homogenen Stand zu kommen. Aktuell fährst Du nämlich einen ziemlich gefährlichen mix aus IOGraphicsFamily.kext und IONDRVSupport.kext aus 10.6.7 und versuchst das mit den GAPugins und Co aus 10.6.8 zu kombinieren was dann nicht funktioniert. Wichtig ist, dass wir hier die Subsysteme strikt trennen. Der RadeonHD.kext braucht zum funktionieren eine IONDRVSupport.kext bis Version 10.6.7 (beide funktionieren sehr ähnlich), mit der IONDRVSupport.kext aus 10.6.8 funktioniert RadionHD nicht zusammen, daher muss diese gegen die Version aus 10.6.7 getauscht werden und die beiden nun überflüssigen Dateien ATISupport.kext und ATIFrambuffer.kext sowie die ATI1600Controller.kext können gelöscht werden. Da sich die RadeonHD genau wie die IONDRVSupport.kext wie ein Vesa Treiber verhält spielt für diese beiden Dateien die IOGraphicsfamily.kext keine Rolle.

Die Hardwarebeschleunigung benötigt jedoch die IOGraphicsFamily.kext sowie eben alle weiteren für die Beschleunigung nötigen Dateien auf einer homogenen Version. In Deinem Fall ist der X1600 nativ unterstützt, es ist also nicht nötig hier zu patchen, oder auf eine ältere Version zurück zu gehen. Hier darf es ausnahmsweise mal Vanilla bleiben, sprich die Original Kexte aus 10.6.8 sind okay für Dich.