

Erledigt

Mal wieder ein Beweis, warum OS X einfach geil ist...

Beitrag von „al6042“ vom 10. Juli 2016, 13:43

Morsche... 😊

Ich deute mal heraus, dass der Unterschied in der Abfrage der verbauten Hardware liegt. Während OSX am liebsten mit einer sauberen DSDT oder sinnvollen Injector-Kexten arbeitet, läuft die Hardware-Erkennung unter Windows "On-the-Fly". Deswegen ist dem Windows ja auch egal, was in der DSDT steht... Ich könnte mir gut vorstellen, dass dabei die Anzahl der möglichen Ausgänge im Mischbetrieb zusätzlich nicht sauber durch den Nvidia-Win-Treiber unterstützt werden kann, da die HW-Erkennung von Windows einfach die Daten unvollständig übergibt.