

Erledigt

HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 06:39

Guten Tag,

ich habe alles versucht, doch es funktioniert einfach nicht: Da Pascal noch nicht mit OSX kompatibel ist, dachte ich mir, dass ich die HD 4600 für OSX und die GTX 1070 für WIN benutzte. Allerdings komme ich nicht dazu, dass die HD in OSX funktioniert. Ich habe versucht, die HD4600 jeweils als primäre und sekundäre GPU im Bios einzustellen, mit Clover Intel Inject und ig-platform-id 0D220003. Allerdings die HD 4600 macht nur Probleme. Im Anhang sieht ihr, wie das Bild aussieht, wenn die HD primäre GPU ist. Ansonsten geht zwar das Bild, wenn HD sekundär ist, doch das Bild taucht mit vielen Glichtes auf. Irgendwie bin ich ein oder zwei Mal dazu gekommen, dass die HD 100% nach einem Neustart funktioniert hat. Wie ich das geschafft habe und zwar mit denselben Einstellungen, weiß ich nicht!

Ohne die eGPU funktioniert die iGPU absolut einwandfrei!

Gibt es irgendjemanden, der mir helfen kann?

Vielen Dank.