

**Erledigt**

# HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „al6042“ vom 12. Juli 2016, 13:31

Um das zu checken sollten wir uns um ein paar Kleinigkeiten kümmern.

In deinem Bios sollte "Internal Graphics Memory Allocation" auf 32M stehen.

Ob du nun die interne oder externe Karte als erste ansprichst, ist fast egal, vorausgesetzt du nutzt 2 Monitore... 😊

Dann würde ich mir mal deine DSDT und deine Config.plist vornehmen, damit beide Grafikkarten gleichzeitig unter OSX genutzt werden können... 😊

