

Erledigt

Probleme bei 3 Monitoren (El Capitan)

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. Juli 2016, 17:51

[@kuckkuck](#) die RX 460 ist eine Polaris 11 und wird von macOS Sierra voll unterstützt schau unter AMD9500Controller.kext und AMDRadeonX4000.kext , Polaris 10 hat nur den Framebuffer Support.