

Erledigt

HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 21:00

[Zitat von al6042](#)

Um das zu checken sollten wir uns um ein paar Kleinigkeiten kümmern.
In deinem Bios sollte "Internal Graphics Memory Allocation" auf 32M stehen.
Ob du nun die interne oder externe Karte als erste ansprichst, ist fast egal,
vorausgesetzt du nutzt 2 Monitore... 😊

Dann würde ich mir mal deine DSDT und deine Config.plist vornehmen, damit beide
Grafikkarten gleichzeitig unter OSX genutzt werden können... 😊

Video Card	Type	Bus	Slot
Intel Iris Pro	GPU	Built-in	
NVIDIA GeForce GTX 770	GPU	PCIe	J6B1

NVIDIA GeForce GTX 770:

Chipset Model: NVIDIA GeForce GTX 770
Type: GPU
Bus: PCIe
Slot: J6B1
PCIe Lane Width: x16
VRAM (Total): 2048 MB
Vendor: NVIDIA (0x10de)
Device ID: 0x1184
Revision ID: 0x00a2
ROM Revision: preset 1.0.0

Displays:

PHL 243V5:
Resolution: 1920 x 1080 @ 60Hz (1080p)
Pixel Depth: 32-Bit Color (ARGB8888)
Display Serial Number: Zv01525006957
Main Display: Yes
Mirror: Off
Online: Yes
Rotation: Supported
Television: Yes

Video Card	Type	Bus	Slot
Intel Iris Pro	GPU	Built-in	
NVIDIA GeForce GTX 770	GPU	PCIe	J6B1

Intel Iris Pro:

Chipset Model: Intel Iris Pro
Type: GPU
Bus: Built-in
VRAM (Dynamic, Max): 1536 MB
Vendor: Intel (0x8086)
Device ID: 0x0412
Revision ID: 0x0006

Displays:

PHL 233V5:
Resolution: 1920 x 1080 @ 60 Hz
Pixel Depth: 32-Bit Color (ARGB8888)
Display Serial Number: UH81340001726
Mirror: Off
Online: Yes
Built-in: Yes

Hi!

Erstmal vielen Dank für Deine Rückmeldung.

Im Anhang findest Du die Config und vorgestern neu aktualisierte DSDT.

Ansonsten wurden im Bios diese Einstellung bereits probiert und: Ich wollte eigentlich lediglich einen Monitor (und nicht zwei) verwenden. Ob das eine Rolle spielt?!