

Erledigt

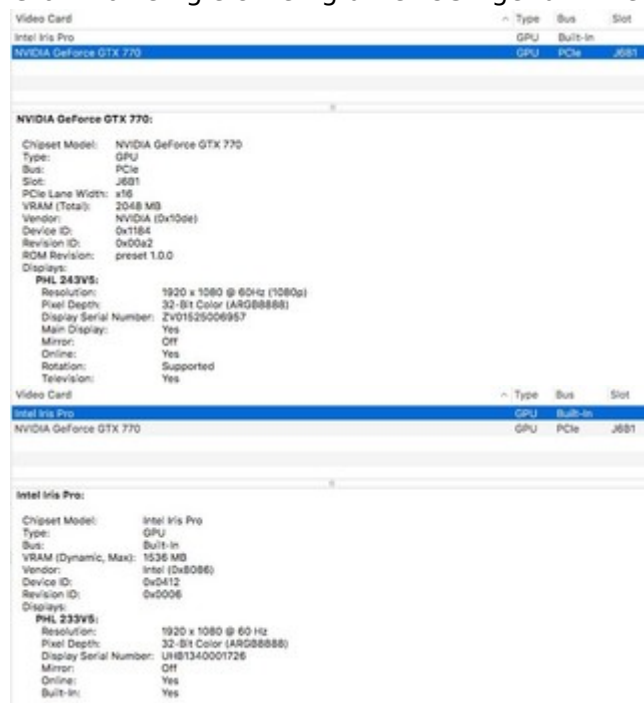
HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 21:00

[Zitat von al6042](#)

Um das zu checken sollten wir uns um ein paar Kleinigkeiten kümmern.
In deinem Bios sollte "Internal Graphics Memory Allocation" auf 32M stehen.
Ob du nun die interne oder externe Karte als erste ansprichst, ist fast egal,
vorausgesetzt du nutzt 2 Monitore... 😊

Dann würde ich mir mal deine DSDT und deine Config.plist vornehmen, damit beide
Grafikkarten gleichzeitig unter OSX genutzt werden können... 😊



Hi!

Erstmal vielen Dank für Deine Rückmeldung.

Im Anhang findest Du die Config und vorgestern neu aktualisierte DSDT.

Ansonsten wurden im Bios diese Einstellung bereits probiert und: Ich wollte eigentlich lediglich einen Monitor (und nicht zwei) verwenden. Ob das eine Rolle spielt?!