

Erledigt

HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 22:12

[Zitat von al6042](#)

Das geht natürlich auch mit einem Monitor, aber halt dann auch nur an einer Grafikkarte...

Die muss im BIOS natürlich als erste genutzt werden.

Wie hast du denn Audio zum Fliegen gebracht und warum nutzt du eine DSDT, schiebst aber trotzdem noch jede Menge DSDT-Fixes per Clover nach.

Anbei hänge ich dir mal die Dateien in einer anderen Variante an.

Die DSDT ist voll gepatched und in der Config.plist sind die entsprechenden Fixes entfernt.

Für Audio empfehle ich den AppleALC, damit benötigst du auch keine Kext-To-Patch Einträge in Clover.

Danke für Deine Mühe!

Ich habe deine Config und DSDT versucht und im Bios die iGPU eingestellt: Gleiches Resultat.

Dann habe ich die eGPU als primär verwendet und mit dem HDMI an der iGPU neugestartet: Es hat funktioniert.

Ich habe ausgeschaltet und nochmal angeschaltet: Wieder dasselbe Problem :S.

Für das Audio habe ich einfach die Patch audio_CloverALC verwendet und die Einträge wurden dadurch hergestellt. Niemals ein Problem gehabt, es hat immer alles einwandfrei funktioniert!

Wie dem auch sei: Noch irgendwelche Lösungen?

Ich bin teilweise verzweifelt und werde wohl morgen irgendeine super günstige OOB GPU kaufen, damit ich mit OSX anständig arbeiten kann. Oder ich werde die Gelegenheit ergreifen und einfach Win 10 probieren.