

**Erledigt**

## **HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!**

**Beitrag von „al6042“ vom 12. Juli 2016, 22:16**

Die Kext-To-Patch Einträge aus deiner Original plist kannst du natürlich weiterhin nutzen. Ist halt doof, dass für die GTX1070 noch keine komplette Unterstützung möglich ist.